

# REVISÃO DE PROVA COM RESPOSTA

Qual instituição desenvolveu o Scratch?

- a) Stanford University
- b) Harvard University
- c) Massachusetts Institute of Technology (MIT)
- d) Oxford University
- e) Cambridge University

**Resposta: c) Massachusetts Institute of Technology (MIT)**

O Scratch é aplicado principalmente em quais tipos de países?

- a) Países do Continente Africano
- b) Países da América Latina
- c) Países Asiáticos
- d) Países desenvolvidos como Estados Unidos, Inglaterra, Canadá, Alemanha, Espanha, Portugal, entre outros.
- e) Países do Oriente Médio

**Resposta: d) Países desenvolvidos como Estados Unidos, Inglaterra, Canadá, Alemanha, Espanha, Portugal, entre outros.**

Qual é a faixa etária recomendada para utilizar o Scratch?

- a) 5 anos
- b) 10 anos
- c) 15 anos
- d) 18 anos
- e) Acima de 8 anos

**Resposta: e) Acima de 8 anos**

Qual é o principal objetivo do Scratch em termos de facilitar o aprendizado de programação?

- a) ensinar linguagens de programação avançadas
- b) exigir conhecimento prévio de outras linguagens de programação
- c) permitir que qualquer pessoa possa programar sem conhecimento prévio de linguagens de programação
- d) limitar o acesso apenas a adultos
- e) ser exclusivamente utilizado por profissionais da área de tecnologia

**Resposta: c) permitir que qualquer pessoa possa programar sem conhecimento prévio de linguagens de programação**

Como são escritas as instruções no Scratch?

- a) utilizando comandos de voz
- b) através de blocos gráficos conectados
- c) escrevendo em linguagem de programação convencional
- d) desenhando diretamente na tela do computador
- e) digitando em um teclado especializado

**Resposta: b) Através de blocos gráficos conectados**

Qual é a largura e a altura do Stage no Scratch?

**R: 480 passos de largura e 360 passos de altura.**

Onde fica o centro do Stage em termos de coordenadas?

**R: No ponto (0,0).**

O que acontece quando clicamos no ícone de modo de apresentação?

**R: O Stage ocupa quase todo o monitor e oculta os scripts e ferramentas.**

Para que servem os ícones de bandeira verde e de parar?

**R: A bandeira verde inicia o programa, e o ícone de parar interrompe a execução.**

Qual é o objeto inicial que aparece no Stage?

R: **O gato.**

Onde são editados e conectados os scripts no Scratch?

R: **Na área de edição e conexão de scripts.**

Quais são as três abas disponíveis para os objetos no Scratch?

R: **Área de script, trajés e sons.**

O que acontece ao clicar duas vezes no bloco 'mova 10'?

R: **O ator se move 10 passos.**

Qual comando permite adicionar falas aos personagens?

R: **O comando de aparência.**

Como adicionar sons a um script no Scratch?

R: **Usando o comando "Toque o tambor" na categoria Som.**

Qual comando permite repetir ações continuamente?

R: **O comando "Sempre" da categoria Controle.**

Como parar um script que está em execução?

R: **Clicando no botão vermelho "Parar Tudo".**

Qual comando permite desenhar no palco?

R: **O comando Caneta.**

O que os comandos da categoria Sensores fazem?

R: **Mudam o comportamento do objeto conforme eventos externos.**

Para que servem os comandos da categoria Operadores?

R: **Para realizar operações matemáticas e lógicas.**